

Client (alle Plattformen) - Anleitung zum selber kompilieren

Windows Client zu compilieren. Leider bin ich damit gnadenlos gescheitert. Gibt es denn außer dieser Kurzbeschreibung https://fab-access.readthedocs.io/en/v0.2/installation/client_build.html#on-windows eine ausführlichere Anleitung für VS 2022 und für jemand, der nicht unter Windows und in C# zu Hause ist?

durch die Veröffentlichung von MAUI hat sich die Installation verändert. Im Visual Studio Installer muss das Paket MAUI installiert werden, mit der Komponente Xamarin.

Mir ist das heute auch erst aufgefallen, ich hatte noch die Xamarin Version.

On Windows

1. Install Visual Studio 2019 [download Visual Studio](#)
 - with Xamarin
 - with UWP
 - with .NET Desktop

2. Install GTKSharp for Windows [download GTKSharp](#)

3. Install capnproto

3.1 If you have Chocolatey installed

```
$ choco install capnproto
```

3.2 else you can download it from [here](#) and add it to your PATH

4. Clone Borepin [download Borepin](#)
5. Load Borepin
6. Build Borepin

If Step 5. Build Borepin is failing because of GTKSharp, it could help to restart your PC.

Linux GTK

Auf Linux benötigen wir das große Paket für Mono. Mono ist eine alternative, quelloffene Implementierung von Microsofts .NET Framework. Sie ermöglicht die Entwicklung von plattformunabhängiger Software auf den Standards der Common Language Infrastructure und der Programmiersprache C#.

Ubuntu 24

Auf Ubuntu gehen wir wie folgt vor:

```
# Mono Repository hinzufügen
sudo apt install ca-certificates gnupg
sudo gpg --homedir /tmp --no-default-keyring --keyring /usr/share/keyrings/mono-official-archive-keyring.gpg --
keyserver hkp://keyserver.ubuntu.com:80 --recv-keys 3FA7E0328081BFF6A14DA29AA6A19B38D3D831EF
echo "deb [signed-by=/usr/share/keyrings/mono-official-archive-keyring.gpg] https://download.mono-
project.com/repo/ubuntu stable-focal main" | sudo tee /etc/apt/sources.list.d/mono-official-stable.list
sudo apt update

# Mono und weitere Pakete installieren
sudo apt install mono-complete gtk-sharp2 libcanberra-gtk-module nuget capnproto git
```

```
nuget update -self
```

Projekt klonen

```
cd ~/
git clone https://gitlab.com/fabinfra/fabaccess/client.git --recurse-submodules
cd client/
```

In dem Repo herumstochern und Projekt kompilieren

```
cd ~/client/

#Entfernen, was wir nicht brauchen
rm -rf ~/client/Borepin/Borepin.Android/
rm -rf ~/client/Borepin/Borepin.UWP/
rm -rf ~/client/Borepin/Borepin.iOS/
rm -rf ~/client/Borepin/Borepin.macOS/
```

```
rm -rf ~/client/Borepin_Test/
rm -rf ~/client/FabAccessAPI_Test/

#diese Einträge entfernen wir außerdem in:
vim Borepin.sln

nuget restore

cd packages/
nuget install NLog
nuget install dryioc.dll -Version 4.7.7
```

```
#in den folgenden 3 Dateien tauschen wir die Version für Dryloc von 5.3.1 zu 4.7.7
vim ~/client/Borepin/Borepin.GTK/app.config
vim ~/client/Borepin/Borepin.GTK/Borepin.GTK.csproj
vim ~/client/Borepin/Borepin.GTK/packages.config
```

```
msbuild /restore
msbuild -t:Borepin_GTK

cp ~/client/packages/NLog.5.3.4/lib/net45/NLog.* ~/client/Borepin/Borepin.GTK/bin/Debug/
```

Borepin starten

Das konnte aktuell nicht erfolgreich durchgeführt werden

```
mono ~/client/Borepin/Borepin.GTK/bin/Debug/Borepin.GTK.exe
```

der StackTrace:

```
(Borepin.GTK:4704): Gtk-WARNING **: 01:31:17.439: Im Modulpfad »adwaita« konnte keine Themen-Engine
gefunden werden,
Exception in Gtk# callback delegate
Note: Applications can use GLib.ExceptionManager.UnhandledException to handle the exception.
System.NullReferenceException: Object reference not set to an instance of an object
  at Xamarin.Forms.Platform.GTK.Platform.GetRenderer (Xamarin.Forms.VisualElement element) [0x00000] in
<db5c3415edd24a4aa8ae86f8bebc9a57>:0
  at Xamarin.Forms.Platform.GTK.FormsWindow.OnConfigureEvent (Gdk.EventConfigure evnt) [0x00033] in
<db5c3415edd24a4aa8ae86f8bebc9a57>:0
```

```
at Gtk.Widget.configureevent_cb (System.IntPtr widget, System.IntPtr evnt) [0x00014] in
<7aab76e87bce48a4b45cf7fa613cb70c>:0
at GLib.ExceptionManager.RaiseUnhandledException (System.Exception e, System.Boolean is_terminal)
[0x00000] in <ed39f21b9e9343dcdbd442a17ad356a9f>:0
at Gtk.Widget.configureevent_cb (System.IntPtr widget, System.IntPtr evnt) [0x00000] in
<7aab76e87bce48a4b45cf7fa613cb70c>:0
at Gtk.Application.gtk_main () [0x00000] in <7aab76e87bce48a4b45cf7fa613cb70c>:0
at Gtk.Application.Run () [0x00000] in <7aab76e87bce48a4b45cf7fa613cb70c>:0
at Borepin.GTK.MainClass.Main (System.String[] args) [0x00000] in
<674198d89d1447e7b051f706516309ae>:0
```

oder mit Wine

Das konnte aktuell nicht erfolgreich durchgeführt werden

```
sudo apt install wine
sudo apt-get install winetricks
winetricks dotnet45

#Borepin starten
wine ~/client/Borepin/Borepin.GTK/bin/Debug/Borepin.GTK.exe
```

ArchLinux

```
pacman -S mono mono-msbuild gtk-sharp-2 nuget capnproto
```

... und so weiter

IDEs zum Entwickeln von Borepin

- [MonoDevelop](#)
- [JetBrains Rider](#)

macOS / iOS

1. Install Visual Studio for Mac

2. Install capnproto If you install capnp with Homebrew you may have to symlink the capnp binary into '/usr/local/bin', or bring it into your PATH another way.
3. Clone Borepin

```
$ git clone https://gitlab.com/fabinfra/fabaccess/client.git --recurse-submodules
```

4. Open in Visual Studio
5. Build

Version #4

Erstellt: 23 Oktober 2024 22:56:22 von Mario Voigt (Stadtfabrikanten e.V.)

Zuletzt aktualisiert: 5 November 2024 23:07:59 von Mario Voigt (Stadtfabrikanten e.V.)