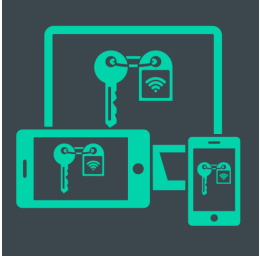


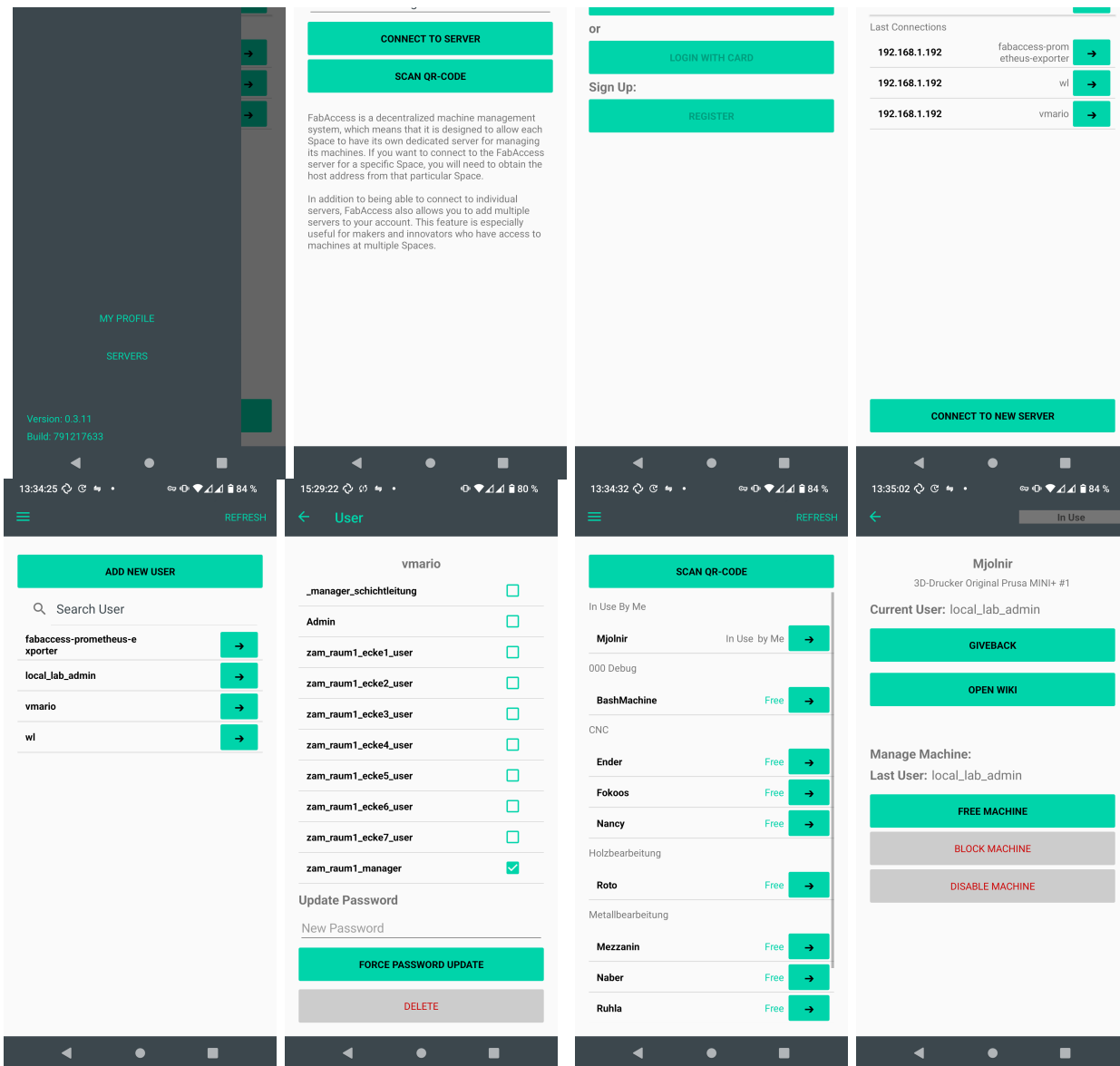
Downloads / Demo

Borepin (Mobile App)



Der offizielle Borepin Icon

Borepin ist die Client-Anwendung zur Nutzung von FabAccess. Borepin ist in C# mit Xamarin geschrieben.



Ein paar Screenshots von Borepin. Weitere finden sich im [Handbuch](#).

Sprache

Borepin ist in Deutsch und Englisch verfügbar. Die Sprache wird automatisch eingestellt (die des zu Grunde liegenden Betriebssystems).

Downloads

Borepin kann auf verschiedenen Plattformen durch vorkompilierte Pakete schnell und einfach installiert werden.



Hinweis: auf iOS heißt die App "Borepin", auf Android und Microsoft Windows heißt sie "FabAccess"

- **Android *.apk (Version 0.3.11 Build: 791217633)**

- Direkter Download von GitLab: <https://gitlab.com/fabinfra/fabaccess/borepin/-/releases>
- Google Play Store:
https://play.google.com/store/apps/details?id=org.fab_infra.fabaccess - **DER PLAYSTORE DOWNLOAD FUNKTIONIERT LEIDER AKTUELL NICHT (SEIT 31.01.2025)**
- Huawei App Gallery: <https://appgallery.huawei.com/app/C107570627>
- F-Droid: <https://fdroid.fab-access.org/fdroid/repo> (Anleitung: [HowTo: F-Droid Repository einbinden](#))
- Mirror: <https://downloads.fab-access.org/?dir=borepin-apk>

- **Apple iOS / iPadOS / macOS (Version 0.3.11) - DER APPSTORE DOWNLOAD FUNKTIONIERT LEIDER AKTUELL NICHT (SEIT 27.02.2025)**

- Apple Store: <https://apps.apple.com/us/app/fabaccess/id1531873374>
- Beta-Versionen: <https://testflight.apple.com/join/KfeUaHT4>

- **Microsoft Windows - UWP (Universal Windows Platform - Win 10 + 11) (Version 0.3.6.0 Build: 6 - veraltet!)**

- Microsoft App Store: <https://apps.microsoft.com/detail/9p69mwzjf2mv>

- **Linux**

- der offizielle Linux-Build ist derzeit defekt. Die Alternativlösung besteht in der Verwendung von [Waydroid \(Android Emulator\)](#)

Borepin Source Code Build

Borepin kann außerdem auch für die o.g. Plattformen selbst kompiliert werden. Diese Informationen findest du unter [Client \(alle Plattformen\) - Anleitung zum selber kompilieren](#)

Die **aktuelle Version** von Borepin ist "Final INTERFACER" **v0.3.11** vom 17.03.2023.

Changelog / Release History

Hier geht's zum [Changelog](#)

Vorraussetzungen zum Installieren / Nutzen

- Minimale Apple Versionen:
 - iOS: 8.0
 - iPadOS: 8.0
 - macOS: 11.0 (mit Apple M1 Chip oder neuer)
- Minimale Android Version: 5.0 Lollipop (API SDK Level 21)
- benötigt wird ein laufender, erreichbarer und konfigurierter FabAccess Server. Diese Server-Anwendung nennt sich Difluoroborane oder kurz "BFFH". Der Server **muss** selbst aufgesetzt sein (self hosted) und im eigenen Space laufen!

Bedienungsanweisungen

Ein Manual inkl. Troubleshooting-Hinweisen für Borepin findest du [hier](#).

Server Anwendung Difluoroborane (BFFH)



Der offizielle BFFH Icon

Downloads



BFFH kann auf folgende Weise installiert werden:

- Als fertiges Paket für eine Linux-Distribution
- Source Code für Kompilierung mit Rust
- Als Container (z.B. Docker / Podman)
- Als Raspberry Pi Image zum Flashen (**Achtung:** hinkt der Entwicklung in der Regel um mehrere Monate hinterher!)

Changelog / Release History

Hier geht's zum Changelog

Vorraussetzungen zum Installieren / Nutzen

Je nach Installationsmethode gibt es verschiedene Vorraussetzungen. BFFH ist in der Programmiersprache Rust geschrieben und die API, die verwendet wird, implementiert Cap'n Proto. BFFH kannst selbst kompiliert werden oder du verwendest z.B. ein fertiges Docker Image.

- Zeig mir die Infos zu Anforderungen und Kompabilität des Servers
- Zeig mir die Installationsanleitungen
- Zeig mir das Getting Started

Die **aktuelle Version** von BFFH ist **v0.4.3** vom 11.02.2025.

Welche Version nutze ich eigentlich gerade?

Siehe hier: Version anzeigen

Demo Server

FabAccess vor dem Installieren einfach ausprobieren per Demo-Server. Siehe hier.

Roadmap

Siehe hier: [Roadmap](#)

Übersicht Software-Lizenzen

Siehe hier: [Lizenzübersicht](#)

BookStack Wiki Offline-Download

Du kannst diese Wiki auch herunterladen. Sie wird täglich 1x komplett exportiert und unter <https://downloads.fab-access.org> bereitgestellt

Version #97

Erstellt: 12 Oktober 2024 21:26:50 von Mario Voigt (Stadtfabrikanten e.V.)

Zuletzt aktualisiert: 22 März 2025 22:04:58 von Mario Voigt (Stadtfabrikanten e.V.)