

# 18.11.2020 // Stellenausschreibung - SHK

## Wir suchen Unterstützung für unserer Projekt "FabAccess"

### Wer sind wir und was tun wir?

Wir sind eine Gruppe von Studierenden, die in Zusammenarbeit mit Betreibern und Mitarbeitern von FabLabs und Makerspaces, Software und Hardware zur Automatisierung der Verwaltung erarbeiten und umsetzen.

Wir arbeiten seit September an der Umsetzung des ersten Projekts "FabAccess". Durch dieses soll der Zugriff und die Steuerung von Maschinen automatisiert werden.

Für diese Umsetzung brauchen wir Unterstützung. Wir haben mehrere Aufgaben, die wir im Rahmen einer studentischen Hilfskraftsstelle auszuschreiben.

Leider können wir nur eine Person engagieren. Für eine Bewerbung wähle eines der Themen aus und bewirb dich darauf bei uns.

Du findest uns unter [fab-access.org](https://fab-access.org)

Schicke uns deine Bewerbung an [contribute@fab-access.org](mailto:contribute@fab-access.org)

## 1. Python API Library

Wir schreiben unsere eigene API in Cap'n Proto für unseren Server. Dafür benötigen wir jemanden, um für die API eine Python Library zu schreiben, um damit Befehle an unseren Server zu senden oder Daten davon abzurufen. Hierfür würden wir gerne die APIs von FabLabs.io und SpaceAPI.io anbinden, um automatisiert die Ausstattung und den Öffnungsstatus des FabLabs an diese Seiten zu übermitteln.

Skills:

- Python
- JSON-API
- Git

- Selbstständiges Arbeiten

## 2. Rust ABI Anbindung

Wir schreiben unsere eigene ABI zum Anbinden von verschiedene Sensoren und Aktoren, um diese dann über unseren Server zu steuern. Hierfür würden wir gerne unser Sortiment an unterstützten Sensoren und Aktoren erweitern. Wir suchen jemanden, um für folgende Aktoren und Sensoren eine Anbindung zu implementieren:

- Nuki Türschlösser
- Shelly Smart Plug
- Tasmota

Skills:

- Rust
- Git
- Selbstständiges Arbeiten

---

Version #1

Erstellt: 15 Oktober 2024 10:47:04 von Mario Voigt (Stadtfabrikanten e.V.)

Zuletzt aktualisiert: 14 Dezember 2024 18:23:07 von Mario Voigt (Stadtfabrikanten e.V.)