

Modelldateien (Assets) teilen mit Manyfold

Unter der Subdomain <https://hardware.fab-access.org> können verschiedene Dateiformate gehostet werden, die für die eigene Produktion von Bauteilen genutzt werden können. Zum Beispiel eignet sich das für 3D-Druck Teile, Laserzuschnitte, Folienplotts, Skizzen oder Tabellen. Dazu nutzen wir die Open Source Software Manyfold - ein sogenannter "Asset Manager". Manyfold ist ähnlich wie Thingiverse aufgebaut.

Eingeloggte Entwickler finden hier die Doku, wie Manyfold auf dem Server installiert ist.

Vorteile von Manyfold

- self hosted, kostenfrei, werbefrei
- wir hosten nur die Dateien/Projekte, die im direkten Zusammenhang mit FabAccess stehen und der Community nützen
- gute Suche
- Strukturierbarkeit in
 - Sammlungen (collections)
 - Bibliotheken (libraries)
 - Autoren
 - Stichworte (Tags)
- Modellvorschauen
- Lizenzen konfigurierbar
- Beschreibungen in Markdown möglich
- Nutzer aus der Community können registriert werden und selbst Dateien hochladen. Eignet sich auf für Nicht-Programmierer

Alternativen

Andere Asset Manager, die in Betracht gezogen wurden, bevor Manyfold installiert wurde:

- <https://github.com/prosthetichead/printBed>
 - <https://github.com/Micky261/3d-model-manager-frontend>
 - <https://github.com/Maker-Management-Platform>
 - <https://github.com/garyhodgson/thing-tracker-site-template>
 - <https://github.com/kovacsv/Online3DViewer>
-

Version #4

Erstellt: 28 November 2024 23:42:23 von Mario Voigt (Stadtfabrikanten e.V.)

Zuletzt aktualisiert: 11 Februar 2025 15:13:37 von Mario Voigt (Stadtfabrikanten e.V.)