

# Aktor: Server herunterfahren (Shutdown)

Ein simples Aktorscript in Python, um den kompletten Host Server herunterzufahren - zum Beispiel für eine Maintenance. Es kann auch verwendet werden, um nur den BFFH Dienst z.B. neu zu starten. Entsprechend der Wunschbefehle müssen nur die Script Files leicht angepasst werden und ggf. einzelne Befehle in die Datei `/etc/sudoers.d/bffh` eingetragen werden. Siehe auch [Andere Befehle einfügen](#).

## Konzept und Installation

Grundsätzlich gibt es eine einzelne `main.py`. Dieses Aktorscript basiert auf dem [Python Process Actor Template](#). Das Script führt `sudo /sbin/shutdown -h now` aus und verhindert, dass dieser Status nach dem Neustart erhalten bleibt. Dazu arbeiten wir mit einem Lock File `shutdown.lock`, welches im Verzeichnis des Scripts (`/opt/fabinfra/adapters/shutdown/`) abgelegt oder gelöscht wird - je nach Aktion.

## Berechtigungen anpassen

Wir erlauben dem Nutzer `bffh` das Ausführen des Befehls `shutdown` per `sudo`, indem wir es `sudoers.d` Verzeichnis einfügen:

```
sudo echo "bffh ALL=NOPASSWD: /sbin/shutdown" > /etc/sudoers.d/bffh
```

## Script files

```
mkdir -p /opt/fabinfra/adapters/shutdown/  
vim /opt/fabinfra/adapters/shutdown/main.py
```

```
import argparse  
import psutil  
import subprocess  
import os  
  
...  
  
This actor scripts shuts down the server, if no shutdown.lock file is existent (pressing "USE"  
in the client". The lock file is needed because otherwise the server will ALWAYS shutdown as  
long as the state of the actor was not set back. So we trigger only if the lock file was  
removed. The removal of the lock file is done in the client by "GIVEBACK"  
...
```

```

file_path = os.path.join(os.path.dirname(__file__), "shutdown.lock")
def on_free(args, actor_name):
    if os.path.exists(file_path):
        os.remove(file_path)

def on_use(args, actor_name, user_id):
    try:
        with open(file_path, 'x') as file:
            file.write("DO NOT DELETE")
            cmd = "sudo /sbin/shutdown -h now"
            try:
                proc = subprocess.Popen(cmd, shell=True, stdin=subprocess.PIPE,
stdout=subprocess.PIPE, stderr=subprocess.PIPE)
            except OSError as e:
                raise OSError("{0}\nCommand failed: errno={1} {2}".format(' '.join(cmd),
e.errno, e.strerror))

    except FileExistsError:
        print("The file '{}' already exists".format(file_path))

def on_tocheck(args, actor_name, user_id):
    print("To Check")

def on_blocked(args, actor_name, user_id):
    print("Blocked")

def on_disabled(args, actor_name):
    print("Disabled")

def on_reserve(args, actor_name, user_id):
    print("Reversed")

def on_raw(args, actor_name, data):
    print("Raw")

def main(args):
    new_state = args.state
    if new_state == "free":

```

```

        on_free(args, args.name)
elif new_state == "inuse":
    on_use(args, args.name, args.userid)
elif new_state == "tocheck":
    on_tocheck(args, args.name, args.userid)
elif new_state == "blocked":
    on_blocked(args, args.name, args.userid)
elif new_state == "disabled":
    on_disabled(args, args.name)
elif new_state == "reserved":
    on_reserve(args, args.name, args.userid)
elif new_state == "raw":
    on_raw(args, args.name, args.data)
else:
    print("Process actor called with unknown state %s" % new_state)

if __name__ == "__main__":
    parser = argparse.ArgumentParser()
    parser.add_argument("name", help="name of this actor as configured in bffh.dhall")

    subparsers = parser.add_subparsers(required=True, dest="state")

    parser_free = subparsers.add_parser("free")

    parser_inuse = subparsers.add_parser("inuse")
    parser_inuse.add_argument("userid", help="The user that is now using the machine")

    parser_tocheck = subparsers.add_parser("tocheck")
    parser_tocheck.add_argument("userid", help="The user that should go check the machine")

    parser_blocked = subparsers.add_parser("blocked")
    parser_blocked.add_argument("userid", help="The user that marked the machine as blocked")

    parser_disabled = subparsers.add_parser("disabled")

    parser_reserved = subparsers.add_parser("reserved")
    parser_reserved.add_argument("userid", help="The user that reserved the machine")

    parser_raw = subparsers.add_parser("raw")
    parser_raw.add_argument("data", help="Raw data for for this actor")

```

```
args = parser.parse_args()
main(args)
```

```
chown -R bbfh:bfh /opt/fabinfra/adapters/shutdown/
```

## Das Script manuell testen

```
#USE
/usr/bin/python3 /opt/fabinfra/adapters/shutdown/main.py state inuse 1

#GIVEBACK
/usr/bin/python3 /opt/fabinfra/adapters/shutdown/main.py state free
```

## bfh.dhall Snippet

```
shutdown =
{
  module = "Process",
  params =
  {
    cmd = "/usr/bin/python3",
    args = "/opt/fabinfra/adapters/shutdown/main.py",
  }
},
```

## [FabAccess Config Generator](#) Snippet

```
vim /opt/fabinfra/fabaccess-config-generator/actors.ini
```

```
[shutdown]
#that script is so simple we do not need a special venv for it!
module = Process
param_cmd = "/usr/bin/python3"
param_args = "/opt/fabinfra/adapters/shutdown/main.py"
```

## Andere Befehle einfügen

Neben einem Host-Shutdown können wir auch andere Befehle eintragen und dafür neue Aktoren anlegen und/oder die Scripts entsprechend anpassen - zum Beispiel das Lauschen auf bestimmte Argumente. So können wir unserem Nutzer `bffh` außerdem erlauben den Dienst selbstständig zu starten und zu stoppen:

```
sudo echo "bffh ALL=NOPASSWD: /usr/bin/systemctl start bffh.service" > /etc/sudoers.d/bffh
sudo echo "bffh ALL=NOPASSWD: /usr/bin/systemctl stop bffh.service" > /etc/sudoers.d/bffh
sudo echo "bffh ALL=NOPASSWD: /usr/bin/systemctl restart bffh.service" > /etc/sudoers.d/bffh
```

Wenn wir uns als bffh Nutzer einloggen, können wir dann ausführen:

```
sudo su - bffh

# als bffh Nutzer
sudo systemctl start bffh.service
sudo systemctl stop bffh.service
sudo systemctl restart bffh.service
```

---

Version #8

Erstellt: 29 November 2024 15:26:11 von Mario Voigt (Stadtfabrikanten e.V.)

Zuletzt aktualisiert: 24 Februar 2025 02:29:59 von Mario Voigt (Stadtfabrikanten e.V.)