

Initiator: Generisches Python-Template für "Process"

Generisches Python-Template für Initiatoren

Ein Initiator erlaubt als das aktive Verändern des Zustand einer Ressource ([siehe hier](#) für erlaubte Zustände), an die er gebunden ist. Diese auf dieser Seite zu findenden Templates schreiben ohne besondere Logik verschiedene Zustände einer Ressource für einen Nutzer. Sie haben damit nur beschränkt reellen Nutzen, zeigen jedoch, wie ein Initiator (auch) zu bedienen ist.

Initiator Beispiel für BFFH-Initialisierung (einmalig beim Start)

```
mkdir -p /opt/fabinfra/adapters/initiator_process_example/  
vim init.once.py
```

```
#!/usr/bin/env python  
  
import os  
import sys  
import time  
import logging  
LOG_FILE = os.path.join(os.path.dirname(__file__), 'init.once.log')  
logging.basicConfig(  
    filename=LOG_FILE,  
    format='%(asctime)s %(levelname)-8s %(message)s',  
    level=logging.DEBUG,  
    datefmt='%Y-%m-%d %H:%M:%S')  
  
try:  
    # Statements, die per print() an stdout gegeben werden, werden in bffhd geschrieben  
  
    # Versetze die Ressource (Maschine) in den Zustand "Reserved" durch den Nutzer "Admin"  
    state = '{ "state": { "Reserved": { "id": "Admin" } } }'
```

```
print(state)
sys.stdout.flush()
logging.debug(state)

# wir brauchen wenigstens ein paar Sekunden nach dem letzten flush, damit alles an bffhd übertragen wird
# falls der Status nicht verändert wird: in Betracht ziehen die Sleep Time zu erhöhen
time.sleep(3)

except Exception as e:
    logging.debug(e)
    sys.exit(1)

sys.exit(0)
```

```
chmod +x /opt/fabinfra/adapters/initiator_process_example/init.once.py
```

Initiator Beispiel in Dauerschleife

Dieses Sample geht in Dauerschleife alle verfügbaren Zustände durch und schreibt sie dem Nutzer `Admin` zu.

```
mkdir -p /opt/fabinfra/adapters/initiator_process_example/
vim init.loop.py
```

```
#!/usr/bin/env python

import os
import sys
import time
import logging

LOG_FILE = os.path.join(os.path.dirname(__file__), 'init.loop.log')
logging.basicConfig(
    filename=LOG_FILE,
    format='%(asctime)s %(levelname)-8s %(message)s',
    level=logging.DEBUG,
    datefmt='%Y-%m-%d %H:%M:%S')

while True:
    try:
        # Statements, die per print() an stdout gegeben werden, werden in bffhd geschrieben
```

t_sleep = 3 #darf nicht 0 sein. Sonst wechseln die Zustände zu schnell durch und verursachen Fehler und ein gefülltes BFFH Log (journalctl)

```
# Versetze die Ressource (Maschine) in den Zustand "Free"
```

```
state = '{ "state": "Free" }'
```

```
print(state)
```

```
sys.stdout.flush()
```

```
logging.debug(state)
```

```
time.sleep(t_sleep)
```

```
# Versetze die Ressource (Maschine) in den Zustand "Blocked" durch den Nutzer "Admin"
```

```
state = '{ "state": { "InUse": { "id": "Admin" } } }'
```

```
print(state)
```

```
sys.stdout.flush()
```

```
logging.debug(state)
```

```
time.sleep(t_sleep)
```

```
# Versetze die Ressource (Maschine) in den Zustand "Reserved" durch den Nutzer "Admin"
```

```
state = '{ "state": { "Reserved": { "id": "Admin" } } }'
```

```
print(state)
```

```
sys.stdout.flush()
```

```
logging.debug(state)
```

```
time.sleep(t_sleep)
```

```
# Versetze die Ressource (Maschine) in den Zustand "ToCheck" durch den Nutzer "Admin"
```

```
state = '{ "state": { "ToCheck": { "id": "Admin" } } }'
```

```
print(state)
```

```
sys.stdout.flush()
```

```
logging.debug(state)
```

```
time.sleep(t_sleep)
```

```
# Versetze die Ressource (Maschine) in den Zustand "Blocked" durch den Nutzer "Admin"
```

```
state = '{ "state": { "Blocked": { "id": "Admin" } } }'
```

```
print(state)
```

```
sys.stdout.flush()
```

```
logging.debug(state)
```

```
time.sleep(t_sleep)
```

```
# Versetze die Ressource (Maschine) in den Zustand "Disabled"
```

```
state = '{ "state": "Disabled" }'  
print(state)  
sys.stdout.flush()  
logging.debug(state)  
time.sleep(t_sleep)  
  
except Exception as e:  
    logging.debug(e)  
    sys.exit(1)  
  
sys.exit(0)
```

```
chmod +x /opt/fabinfra/adapters/initiator_process_example/init.loop.py
```

Achtung: Der Initiator wird nicht automatisch neu von BFFH aufgerufen, wenn das Script scheitert (z.B. wegen Schreib- oder Lesefehlern oder sonstigen Exceptions). In diesem Fall muss der BFFH Server neugestartet werden oder mehr Programmlogik in den Initiator eingebaut werden, damit sich das Script selbst neu startet!

bffh.dhall Snippet

Wir binden den Initiator entsprechend in unsere BFFH Konfiguration ein.

```
, initiators =  
  { init_once =  
    { module = "Process"  
    , params.cmd =  
      "/opt/fabinfra/adapters/initiator_process_example/init.once.py"  
    }  
  , init_loop =  
    { module = "Process"  
    , params.cmd =  
      "/opt/fabinfra/adapters/initiator_process_example/init.loop.py"  
    }  
  }  
, init_connections =  
  [ { machine = "zam-raum1-ecke1-lamp", initiator = "init_once"}  
  , { machine = "zam-raum1-ecke2-arrow", initiator = "init_loop"}  
  ]
```

Siehe auch [Aktor: Generisches Python-Template für "Process"](#)

Version #15

Erstellt: 1 März 2025 12:37:29 von Mario Voigt (Stadtfabrikanten e.V.)

Zuletzt aktualisiert: 3 März 2025 15:01:11 von Mario Voigt (Stadtfabrikanten e.V.)