

Lizenzübersicht

Unter welchen Lizenzen stehen eigentlich ...

- Rust - dual lizenziert unter [MIT License](#) und [Apache License v 2.0](#)
- Cap'n Proto - [MIT License](#)
- Xamarin - [MIT License](#)
- Python - [Python Software Foundation \(PSF\) License](#)
- C#
 - [Roslyn](#) Compiler - [MIT/X11](#)
 - [.NET Core](#) CLR - [MIT/X11](#)
 - [Mono](#) Compiler - dual [GPLv3](#) und MIT/X11
 - DotGNU - dual [GPL](#) und [LGPL](#)



Xamarin



FabAccess Lizenzen

- Difluoroborane - [GNU GPL v3](#)
- Borepin - [GNU GPL v3](#)
- FabAccess API - [MIT License](#)
- Dokumentation (<https://docs.fab-access.org>) - noch zu definieren

Version #9

Erstellt: 16 Oktober 2024 11:53:21 von Mario Voigt (Stadtfabrikanten e.V.)

Zuletzt aktualisiert: 14 Dezember 2024 22:01:22 von Mario Voigt (Stadtfabrikanten e.V.)