

Abhängigkeiten von Ressourcen

FabAccess unterstützt die Verwaltung von Ressourcenabhängigkeiten. Dabei werden automatisch [Claims](#) auf [Ressourcen](#) an die Nutzer vergeben, die eine Ressource beanspruchen, die von einer anderen abhängt.

Die abhängige Ressource kann zusammen mit der anderen Ressource zurückgegeben werden. Auch die Zustände der [Traits](#) werden bei abhängigen Ressourcen berücksichtigt. Auf diese Weise kann verhindert werden, dass Ressourcen wie Absaugungen oder Kühlungen ausgeschaltet werden, wenn die Ressource, die diese benötigt, noch aktiv ist.

Dieses Konzept ist auch als "Primary-Secondary" oder "Master-Slave" bekannt.

Version #7

Erstellt: 16 Oktober 2024 13:09:53 von Mario Voigt (Stadtfabrikanten e.V.)

Zuletzt aktualisiert: 20 Februar 2025 14:02:51 von Mario Voigt (Stadtfabrikanten e.V.)