

Datenbank-Konzept (LMDB)

FabAccess BFFH nutzt derzeit eine auf Datenbank auf Dateibasis. Hierzu bedient es sich der Rust-Implementierung *lmdb_rs* für die original in C geschriebene LMDB (Lightning Memory-Mapped Database). Das ist eine eingebettete transaktionale Datenbank in Form eines Key-Value-Speichers.

BFFH schreibt in die Datenbank zwei wesentliche Informationsspeicher:

- Benutzerdatenbank (Nutzernamen, Passwörter, Cardkeys, Rollenzuweisungen)
- Maschinenzustände

Version #2

Erstellt: 2 Januar 2025 20:45:58 von Mario Voigt (Stadtfabrikanten e.V.)

Zuletzt aktualisiert: 2 Januar 2025 20:56:16 von Mario Voigt (Stadtfabrikanten e.V.)