

Plugins

Die modulare Struktur von FabAccess benötigt Plugins, um das System an die Bedürfnisse des Spaces anzupassen. Plugins ermöglichen die Erweiterung der Grundfunktionen von FabAccess und die Integration zusätzlicher Features, ohne dass die Kompatibilität des Kernsystems beeinträchtigt wird.

Plugins können an folgenden Hauptstellen eingesetzt werden:

- [Aktoren und Initiatoren](#)
- [Audit Log \(Revisionsprotokoll\)](#)

Version #4

Erstellt: 19 Oktober 2024 23:05:01 von Mario Voigt (Stadtfabrikanten e.V.)

Zuletzt aktualisiert: 2 Januar 2025 20:52:54 von Mario Voigt (Stadtfabrikanten e.V.)